**PROGRAMACIÓN II**

**Trabajo Práctico 5 – UML Básico**

**Alumno**: Chiavón, Facundo

**Github**: https://github.com/Farvon/UTN-TUPaD-P2.git

**Caso** **Práctico**

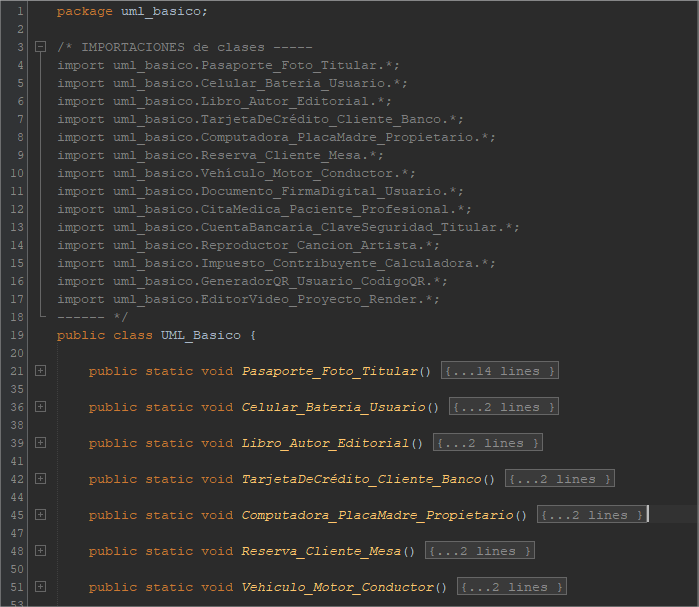
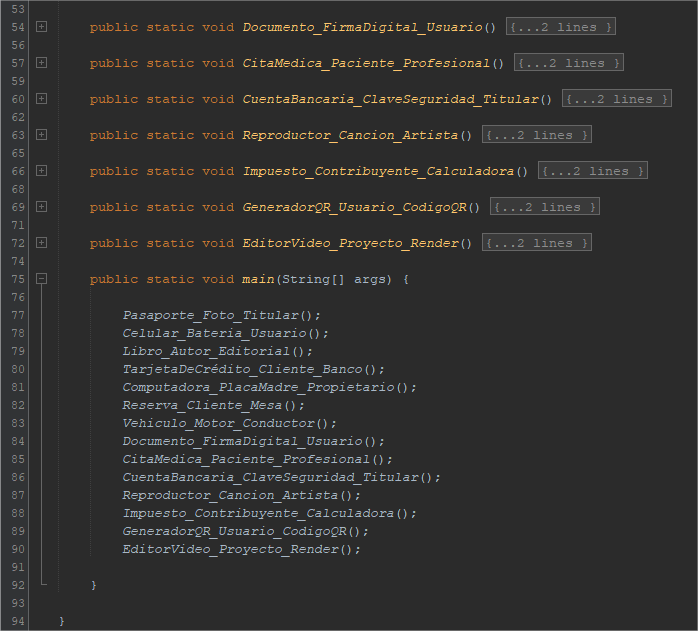
Desarrollar los siguientes ejercicios en Java. Cada uno deberá incluir:

● Diagrama UML

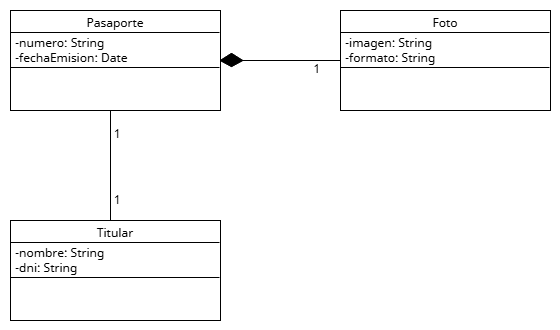
● Tipo de relación (asociación, agregación, composición, dependencia)

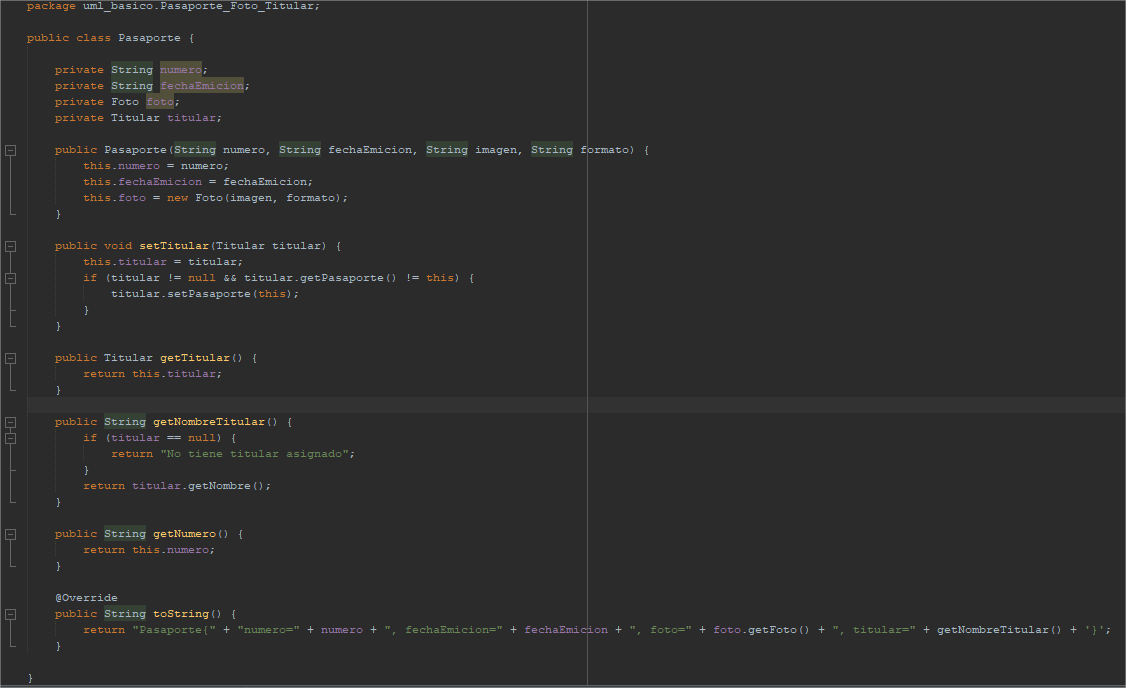
● Dirección (unidireccional o bidireccional)

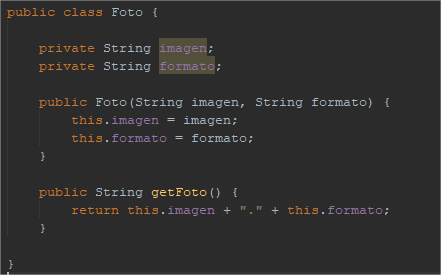
● Implementación de las clases con atributos y relaciones definidas

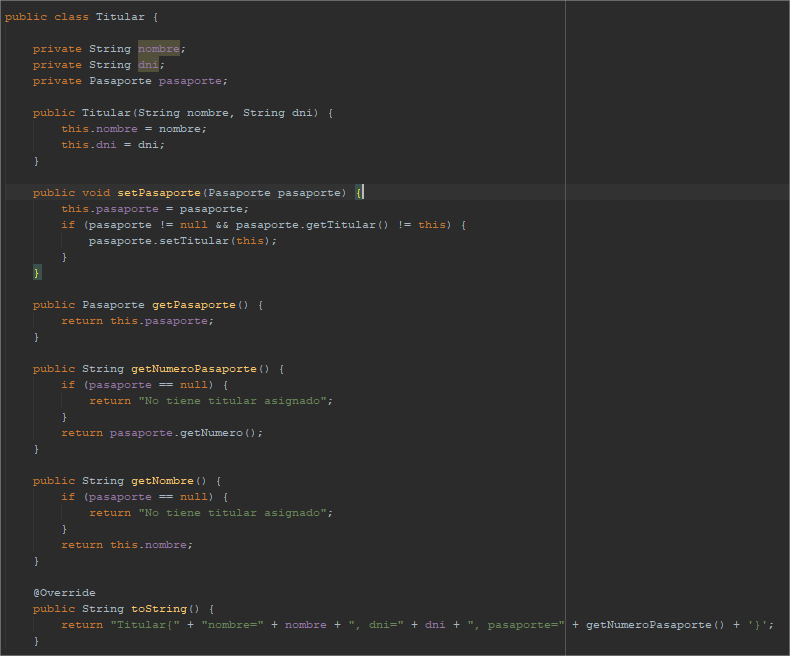
**Clase Main**

**Ejercicios de Relaciones 1 a 1:**

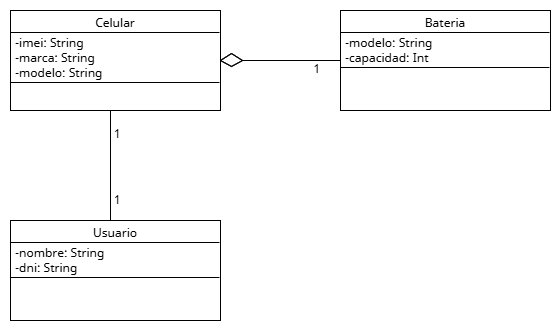
1. Pasaporte - Foto - Titular

Clase Pasaporte

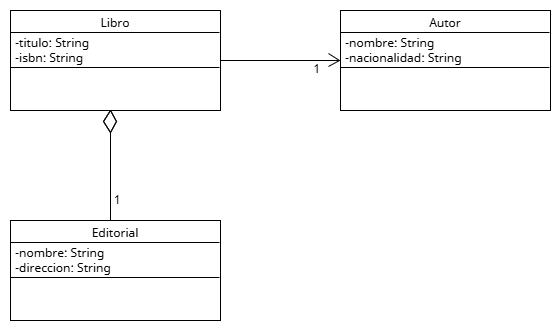
Clase Foto

Clase Titular

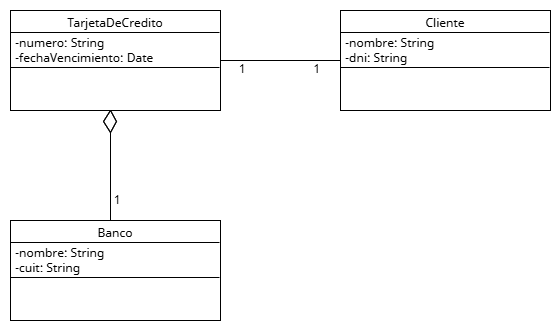
1. Celular - Batería - Usuario



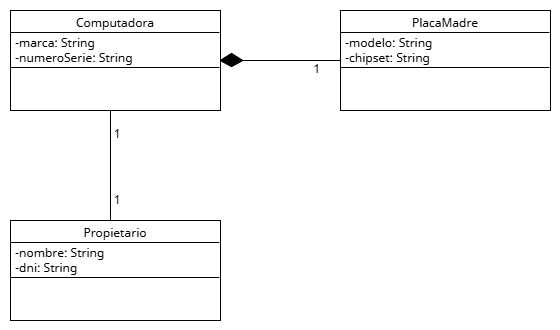
1. Libro - Autor - Editorial



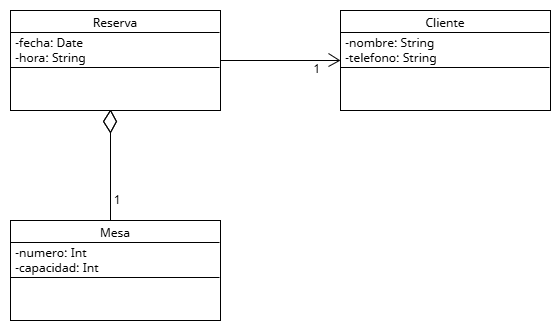
1. TarjetaDeCrédito - Cliente - Banco



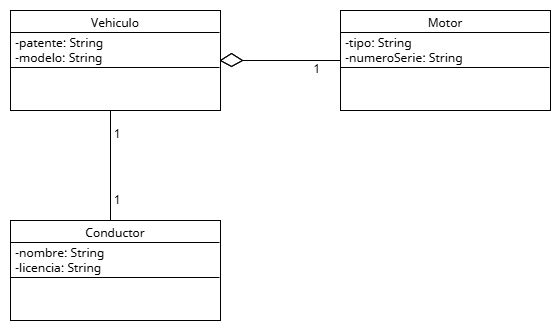
1. Computadora - PlacaMadre - Propietario

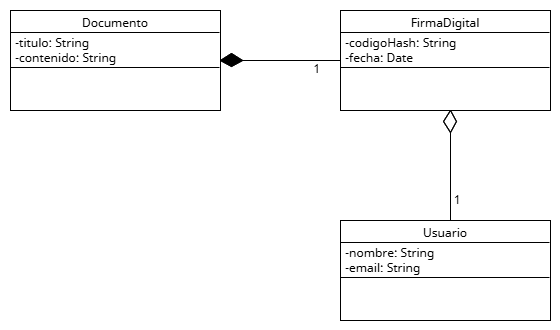


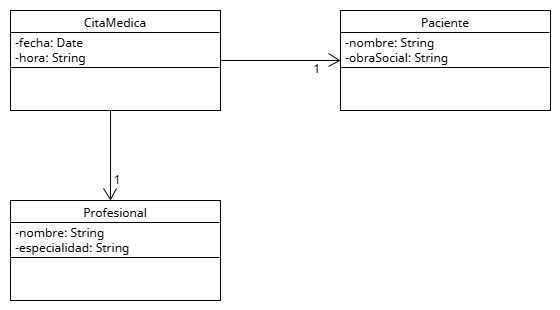
1. Reserva - Cliente - Mesa

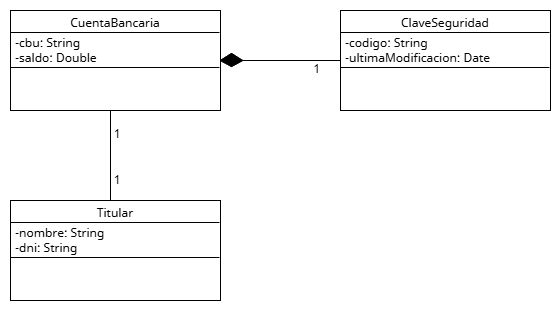


1. Vehículo - Motor - Conductor

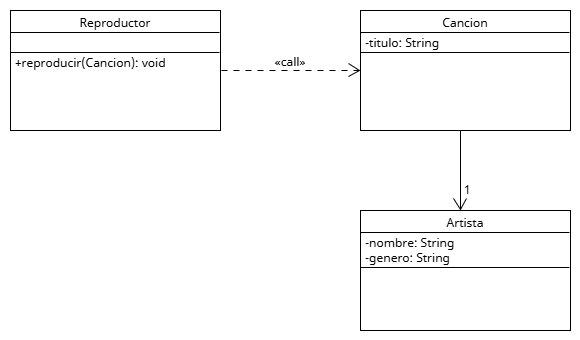


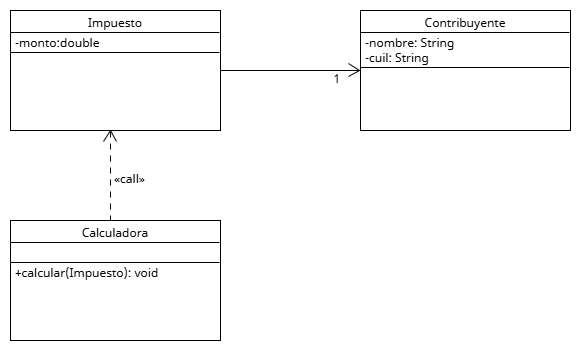
1. Documento - FirmaDigital - Usuario
2. CitaMédica - Paciente - Profesional



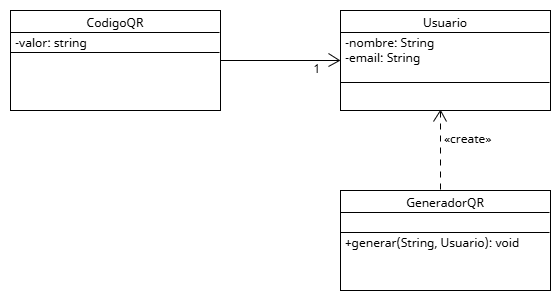
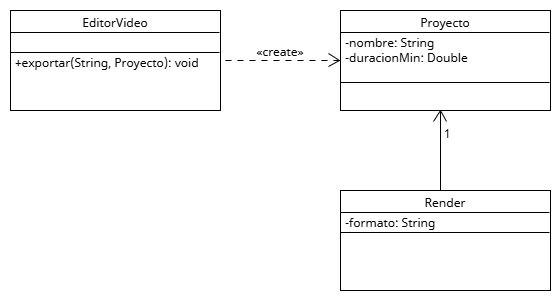
1. CuentaBancaria - ClaveSeguridad - Titular

**Ejercicios de Dependencia de Uso**



1. Reproductor - Canción - Artista
2. ****Impuesto - Contribuyente - Calculadora

**Ejercicios de Dependencia de Creación**

1. GeneradorQR - Usuario - CódigoQR
2. EditorVideo - Proyecto - Render